



ESOGÜ Elektrik-Elektronik Mühendisliği Bölümü Ders Bilgi Formu

DERSİN KODU: 151227646 - 151247646

DERSİN ADI: 3B Modelleme ve Animasyona Giriş

YARIYIL	HAFTALIK DERS SAATİ		DERSİN				
	Teorik	Uygulama	Kredisi	AKTS	TÜRÜ	Dil	
GÜZ	3	0	3	4	ZORUNLU () SEÇMELİ (✓)	Türkçe () İngilizce (x)	
Dersin kredisini (kredisiz derslerde haftalık saatini) aşağıya işleyiniz (Gerekli görüyorsanız paylaşırız.).							
Matematik ve Temel Bilimler		Mesleki Konular [Önemli düzeyde tasarım içeriyorsa (✓) koyunuz.]		Genel Eğitim		Sosyal	
		()				✓	
ÖLÇME- DEĞERLENDİRME ETKİNLİKLERİ		TEORİK- UYGULAMALI DERSLER			LABORATUVAR DERSLERİ		
YARIYIL İÇİ		Faaliyet türü	Sayı	%	Faaliyet türü	Sayı	%
		Ara Sınav	1	40	Kısa Sınav		
		Kısa Sınav			Deneyin Yapılışı		
		Ödev	1	20	Rapor		
		Proje			Rapor Sözlüsü		
YARIYIL SONU SINAVI			1	40			
MAZERET SINAVI (Sözlü/Yazılı)							
VARSA ÖNERİLEN ÖNKOŞUL(LAR)		YOK					
DERSİN KISA İÇERİĞİ		Kapsamlı bir 3D tasarımı için elverişli bir paket programı olan “Blender 3D” esas alınarak modelleme, boyama, kumanda donatımı, canlandırma, fiziksel kurallara uyarlama, ışıklandırma, seslendirme ve çekim yapma gibi konular ele alınacaktır.					
DERSİN AMAÇLARI		1-Öğrenciye 3 boyutlu modelleme ve animasyon konusunda bir anlayış kazandırma 2-Öğrenciye 3 boyutlu modelleme ve animasyon konusunda hangi basamakların bulunduğu, ne tür çalışmaların gerektiği konusunda farkındalık kazandırma. 3-Öğrenciye mezun olduktan sonraki profesyonel yaşantılarındaki iletişim ve sunum yeteneklerinin 3Boyutlu modelleme ve animasyonla nasıl değişebileceği üzerine fikirler kazandırma.					
DERSİN MESLEK EĞİTİMİNİ SAĞLAMAYA YÖNELİK KATKISI		Öğrencinin görsel iletişiminin ve sunum yeteneklerinin gelişiminde faydalı olacağı düşünülmektedir. Bu kazanımları öğrencilik hayatı sonrası profesyonel hayatında da etkileyici bir şekilde kendisini gösterebilir.					
DERSİN ÖĞRENİM ÇIKTILARI		Pç1, pç2, pç3, pç4					
TEMEL DERS KİTABI		Blender 3D Kullanım Kitabı					
YARDIMCI KAYNAKLAR		Konuyla alakalı her türlü kitaptan veya öğrenim kılavuzundan faydalanılabilir. Eğitim videoları da şiddetle tavsiye edilmektedir.					
DERSTE GEREKLİ ARAÇ VE GEREÇLER		Öğrenci Blender 3D yazılımını indirerek, kişisel bilgisayarında veya bölümdeki kullanıma açık bilgisayarlarda çalışmalarını yapabilir.					

DERSİN HAFTALIK PLANI	
HAFTA	İŞLENEN KONULAR
1	Giriş
2	Blender 3D, kurulum ve ara yüzü
3	Veri sistemi
4	Modelleme
5	Boyama ve şekil verme
6	Kumanda donanımı
7	Canlandırma denemeleri
8	Ara sınav
9	Ara sınav
10	Hareket takibi ve kopyalama
11	Fiziksel kurallara uyarlama
12	Seslendirme
13	Çekim ve montaj
14	Gelişmiş tasarım yöntemleri
15,16	Yarıyıl sonu sınavı

NO	PROGRAM ÇIKTISI	4	3	2	1
1	Matematik, fen bilimleri ve Elektrik-Elektronik Mühendisliği konularında yeterli bilgi birikimi; bu alanlardaki kuramsal ve uygulamalı bilgileri Elektrik-Elektronik Mühendisliği problemlerini modelleme ve çözme için uygulayabilme becerisi.			X	
2	Elektrik-Elektronik Mühendisliği ve ilgili alanlarda karmaşık mühendislik problemlerini saptama, tanımlama, formüle etme ve çözme becerisi; bu amaçla uygun analiz ve modelleme yöntemlerini seçme ve uygulama becerisi.			X	
3	Gerçekçi kısıtlar ve koşullar altında ve belirli gereksinimleri kapsayacak şekilde Elektrik-Elektronik Mühendisliğini ilgilendiren karmaşık bir sistemi, cihazı veya ürünü modern tasarım yöntemlerini uygulayarak tasarlama becerisi.		X		
4	Elektrik-Elektronik Mühendisliği uygulamaları için gerekli olan modern teknik ve araçları geliştirme, seçme ve kullanma becerisi; bilişim teknolojilerini etkin bir şekilde kullanma becerisi.		X		
5	Elektrik-Elektronik Mühendisliği problemlerinin incelenmesi için deney tasarlama, deney yapma, veri toplama, sonuçları analiz etme ve yorumlama becerisi				X
6	Disiplin içi ve çok disiplinli takımlarda etkin biçimde çalışabilme becerisi; bireysel çalışma becerisi.				X
7	Türkçe ve İngilizce sözlü ve yazılı etkin iletişim kurma becerisi.				X
8	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilgiye erişebilme, bilim ve teknolojiadaki gelişmeleri izleme ve kendini sürekli yenileme becerisi				X
9	Mesleki ve etik sorumluluk bilinci				X
10	Proje yönetimi ile risk yönetimi ve değişiklik yönetimi gibi iş hayatındaki uygulamalar hakkında bilgi; girişimcilik, yenilikçilik ve sürdürülebilir kalkınma hakkında farkındalık.				X
11	Mühendislik uygulamalarının evrensel ve toplumsal boyutlarda sağlık, çevre ve güvenlik üzerindeki etkileri ile çağın sorunları hakkında bilgi; mühendislik çözümlerinin hukuksal sonuçları konusunda farkındalık.				X

Dersin program çıktılarına katkısı hakkında değerlendirme için:

4: Çok fazla 3: Orta 2: Az 1: Hiç

Hazırlayan öğretim üyesi/üyeleri:

Yrd.Doç.Dr.Gökhan Dındış

İmza(lar):

Tarih: